

ЭРА НОВЫХ ЧЕМПИОНОВ

В мае этого года в Нью-Йорке состоялся исторический поединок между шахматным королем Гарри Каспаровым и американской программой «Deep Blue», он завершился сенсационной победой суперкомпьютера со счетом 3,5 : 2,5.

Главная причина неудачи Каспарова заключается в том, что он в этом ответственном поединке не столько играл в шахматы, сколько ставил научные эксперименты, а точнее, играл в антикомпьютерные шахматы! А играть-то надо было, как обычно, в шахматы «античеловеческие»... В результате такого эксперимента Гарри изменил самому себе, своему шахматному стилю. Но ведь Каспаров — шахматист, а не лабораторный экспериментатор. Человек в любой ситуации должен оставаться самим собой, быть верным своей личности. Думаю, этот тезис применим и к шахматистам, не важно, кто сидит напротив вас — живое существо или Искусственный Мозг.

Вспомним, как проходил матч. Первая партия после бурных осложнений принесла победу Каспарову. Во второй чемпион мира избрал несвойственный ему дебют, получил пассивную позицию и так и не сумел вырваться из тисков машины (упустив к тому же счастливую возможность спастись в заключительной позиции). В трех следующих встречах Человек владел инициативой, но Компьютер стоял насмерть и во всех трех добился ничьей. Обессиленный, сломленный таким печальным стечением обстоятельств, в шестой, решающей схватке Каспаров был буквально сам не свой: он проиграл ее всего за 19 ходов! Приведем обе партии этого сенсационного матча, выигранные компьютером — вторую и шестую.

«Deep Blue» — Г.Каспаров

Испанская партия

1. e4 e5. Любимый ответ Каспарова на ход королевской пешки — 1...e5. Сицилианская защита принесла ему много замечательных побед, зачем же было изменять ей? 2. Kf3 Kc6 3. Cb5 a6 4. Ca4 Kf6 5. 0-0 Ce7 6. Le1 b5 7. Cb3 d6 8. c3 0-0 9. h3 h6 10. d4 Le8 11. Kbd2 Cf8 12. Kf1 Cd7 13. Kg3 Ka5 14. Cc2 c5 15. b3 Kc6 16. d5 Ke7 17. Ce3 Kg6 18. Фd2. До сих пор еще теория. У черных прочная, но пассивная позиция, совсем не в духе Каспарова. 18...Kh7?! Фланговые маневры черных коней ведут к потере времени. 19. a4 Kh4 20. K:h4 Ф:h4 21. Фе2 Фd8 22. b4 Фc7 23. Лec1 c4?! Теперь пешечная структура на ферзевом фланге стабилизируется, и шансов на контриг-

ру у черных становится еще меньше. 24. Ла3 Лec8 25. Лca1 Фd8 26. f4 Kf6 27. fe de 28. Фf1 Ke8 29. Фf2 Kd6 30. Сb6 Фе8 31. Л3a2 Ce7 32. Cc5 Cf8 33. Kf5 C:f5 34. ef f6? После того, как пешка «e» в подобных позициях покидает поле e4, черные должны немедленно затевать контригру в центре — e5-e4! Теперь черным не хватает воздуха. 35. C:d6 C:d6 36. ab. Не так ясно 36. Фb6 Лd8 37. ab Лab8 38. Ф:a6 e4, и несмотря на отсутствие двух пешек у черных богатая контригра по черным полям. 36...ab 37. Се4! На доске полная доминация белых фигур.

37...Л:a2 38. Ф:a2 Фd7 39. Фа7 Лc7 40. Фb6 Лb7 41. Ла8+ Kpf7 42. Фа6 Фc7 43. Фc6 Фb6+ 44. Kpf1? Проще было 44. Kph1, централизация короля могла привести к печальным последствиям для робота, если, конечно, он способен испытывать печаль... 44...Лb8. Черным уже нечем дышать, но тут последовал неожиданный финал. 45. Ла6??



Черные сдались??

Поразительно! Каспаров упускает верный шанс ускользнуть от машины. Конечно, после 45...Ф:c6 46. dc положение черных безнадежно. Но при броске ферзем на e3 белый король не смог бы убежать от преследования: 45...Фe3! 46. Ф:d6 Le8! 47. h4! (в надежде скрыться королем на h3) 47...h5!! (лишая белых этой надежды), и королю не уйти от вечного шаха ферзем по диагонали c1-f4. Видно, компьютер, играя Ла1-а6, не досчитал до конца все последствия этого хода, между тем к выигрышу вел размен ферзей. Каспаров же поверил ему на слово. Итак, чемпион мира сдался в ничейной позиции!

Счет сравнялся, затем в трех партиях подряд Каспаров стоял на выигрыш, но робот выдержал все испытания. Легко представить, какое настроение было у чемпиона мира, когда он отправился на шестую, решающую партию. Всякое случается, но можно ли было ожидать, что

спустя всего час после начала игры все будет кончено?!

«Deep Blue» — Г.Каспаров

Защита Каро—Канн

1. e4 c6 2. d4 d5 3. Kc3 de 4. K:e4 Kd7 5. Kg5 Kgf6 6. Cd3 e6 7. K1f3. В этой позиции черные автоматически выводят слона — 7...Cd6 и лишь после 8. Фе2 отбрасывают коня — 8...h6, получая прочную позицию:

7...h6?

Поспешный ход пешкой позволяет белым жертвой коня развить страшную атаку на неприятельского короля. После партии Каспаров утверждал, что машина еще не созрела для таких позиционных решений, ведь белые получают за фигуру всего одну пешку, что-то тут не так! Но удар на e6 относится к разряду дебютных ходов, которые закладываются в компьютер заранее. Но даже предполагая, что машина откажется от сильнейшего продолжения, чемпион мира не должен был идти на такой риск. Еще одно объяснение хода h7-h6 заключается в том, что возникающая после жертвы коня позиция в дебютных книжках оценивается как спорная, и Каспаров мог умышленно пойти на нее...

8. K:e6! При черном слоне d6 эта жертва была бы некорректна: во-первых, у белых нет поля f4 для слона и, во-вторых, черный король уютно располагается на f8. 8...Фe7 9. 0-0 fe 10. Cg6+ Kpd8 11. Cf4. Далее теория рассматривает продолжения 11...b6, 11...Фb4 и, как лучшее, 11...Kd5 12. Cg3 Фb4. Конечно, черные еще могут упорно сопротивляться, но статистика неумолима: почти все партии заканчивались их разгромом.

11...b5 12. a4! Cb7 13. Le1 Kd5 14. Cg3 Kpc8 15. ab cb 16. Фd3! Cc6 17. Cf5 ef 18. Л:e7 C:e7 19. c4. Черные сдались.

Фантастика! В решающей партии шахматный король проиграл роботу в 19 ходов. Формально в данный момент на доске соблюдается примерное материальное равенство, но Каспаров прекрасно понимал, что для робота это положение просто смешное. После 19...Kb4 20. Ф:f5 bc 21. Ke5 или 19...bc 20. Ф:c4 Kb4 (20...Kpb7 21. Фа6×1) 21. Le1 Le8 22. Kh4 Kb6 23. Фf7 K6d5 24. K:f5 Kpd8 25. K:g7 позиция черных разваливается как картонный домик.

Поединок завершился со счетом 3,5:2,5 в пользу «Deep Blue». Впервые в истории Компьютер в серьезном матче одолел самого сильного Человека на планете. Наступила новая шахматная эра!

Е.Гук