

кольку участки леса повторяются периодически. Назовем поезд ближайшим к станции, если он прибудет на эту станцию раньше остальных. Рассмотрим момент, когда некоторый поезд отходит от станции  $B$ . Пусть в этот момент ближайший к станции  $A$  поезд находится на расстоянии  $x$  от нее. Тогда весь интервал между ними длины  $x$  покрыт лесом. Покажем, что соседние интервалы длины  $1 - x$  лесом не покрыты. Действительно, когда ближайший к  $A$  поезд придет в  $A$ , то ближайший к  $B$  поезд будет на расстоянии  $1 - x$  от  $B$ .

Величина  $x$  меньше единицы (интервала между машинистами), она получается вычитанием из длины дуги  $BAC$  наибольшего целого числа, не превосходящего этой длины, т.е.  $x = \{2n/3\}$  — дробной части числа  $2n/3$ . Итак, если  $n$  делится на 3, то лес отсутствует; если  $n$  при делении на 3 дает остаток 1, то лес составляет  $2/3$  дороги; если  $n$  при делении на 3 дает остаток 2, то лес составляет  $1/3$  дороги.

5. Участники турнира делятся на тех, кто увеличил свою сумму очков (не менее чем на  $n$ ), и тех, кто ее уменьшил. Хотя бы одна из этих двух групп включает не менее  $n$  спортсменов. Пусть, например, такова первая группа и пусть в ней  $x$  спортсменов. Если их общая сумма очков увеличилась на  $D$ , то

$$D \geq x \cdot n.$$

Эта сумма увеличилась за счет встреч  $x$  спортсменов с остальными  $2n - x$ . Каждая из этих встреч добавила не более одного очка. Поэтому  $D \leq x \cdot (2n - x)$ . В итоге получаем  $2n - x \geq n$ . Но по предположению  $x \geq n$ . Значит,  $x = n$ . Следовательно,  $D = n \cdot n$ , и каждый спортсмен первой группы увеличил свою сумму очков ровно на  $n$ . Ко второй группе применимо такое же рассуждение.

#### 10 класс

1. Рассмотрим шар и его проекции на три плоскости. Пусть некоторая точка сферы не проецируется ни на одну из границ проекций. Тогда небольшая «сферическая шапочка» обладает тем же свойством. Отрежем от шара соответствующий кусочек — получим фигуру, не являющуюся шаром, но дающую те же самые проекции на рассматриваемые плоскости.

2. Перенесем треугольник  $ABD$  на вектор  $\vec{AC}$  в новое положение  $C'B'D'$ . Четырехугольник  $BB'D'D$  — параллелограмм. По неравенству треугольника  $BC + CD' \geq BD'$  и  $B'C + CD \geq B'D$ ; равенства достигаются только если  $C$  — точка пересечения  $BD'$  и  $DB'$ .

3. 6) Очевидно, из правильного многоугольника  $A_1A_2\dots A_n$  после продолжения сторон получится правильный многоугольник  $B_1B_2\dots B_n$ . Поскольку все правильные  $n$ -угольники подобны, то любой из них можно получить такой процедурой из некоторого правильного  $n$ -угольника. Осталось доказать, что по многоугольнику  $B_1B_2\dots B_n$  многоугольник  $A_1A_2\dots A_n$  определяется однозначно.

При гомотетии с центром  $B_1$  и коэффициентом  $1/2$  точка  $A_1$  перейдет в  $A_2$ . При гомотетии с центром  $B_2$  и коэффициентом  $1/2$  точка  $A_2$  перейдет в  $A_3$ , и так далее. При гомотетии с центром  $B_n$  и коэффициентом  $1/2$  точка  $A_n$  перейдет в  $A_1$ . Итак, точка  $A_1$  перешла в себя при композиции гомотетий. Композиция  $n$  гомотетий с коэффициентами  $1/2$  есть гомотетия с коэффициентом  $1/2^n$  и центром, однозначно определяемым центрами этих гомотетий. Значит, точка  $A_1$  однозначно определена.

4. Рассмотрим многочлены  $P(x) = (x - a_1)(x - a_2)(x - a_3)$  и  $Q(x) = (x - b_1)(x - b_2)(x - b_3)$ . Они отличаются только свободным членом (достаточно раскрыть скобки). Поэтому график одного многочлена получается из графика другого сдвигом вдоль оси ординат. При  $x \leq b_1$  имеем  $Q(x) \leq 0$ , в частности,  $Q(a_1) \leq 0$ . Значит, график  $y = Q(x)$  получается из графика  $y = P(x)$  сдвигом вниз или совпадает с ним. В частности,  $Q(a_3) \leq P(a_3) = 0$ . Но при  $x > b_3$  имеем  $Q(x) > 0$ . Следовательно,  $a_3 \leq b_3$ .

5. Допустим, не все набрали одинаковое число очков. Пусть занявшие первое место («первые») набрали по  $K$  очков, а занявшие последнее место («последние») — по  $L$  очков. (Места определяются по очкам, а не по коэффициентам.)

Коэффициент «первого» — это сумма  $K$  чисел, каждое из которых не меньше  $L$ . Значит, этот коэффициент не меньше  $KL$ . Аналогично, коэффициент «последнего» — это сумма  $L$  чисел, каждое из которых не больше  $K$ . Поэтому он не превосходит  $KL$ . Если коэффициенты «первого» и «последнего» равны, то они равняются  $KL$ . В этом случае каждый «первый» выиграл  $K$  встреч у набравших  $L$  очков, т.е. у «последних», а каждый «последний» выиграл  $L$  встреч у набравших  $K$  очков. Если число «первых» больше единицы, то один из них выиграл у другого (не являющегося «последним»). Значит, на первом месте один спортсмен. Аналогично, на последнем месте тоже только один спортсмен. Теперь легко показать, что наличие третьего спортсмена ведет к противоречию.

#### 11 класс

1. Поскольку площадь треугольника  $ABC$  равна  $AB \cdot BC \cdot CA / 4R$ , достаточно доказать, что отношение площади треугольника  $A'B'C'$  к площади треугольника  $ABC$  равно

$$\frac{AB' \cdot BC' \cdot CA' + AC' \cdot CB' \cdot BA'}{AB \cdot BC \cdot CA}.$$

Обозначим  $AB'/AB = x$ ,  $BC'/BC = y$  и  $CA'/CA = z$ . Тогда отношения площадей треугольников  $AB'C'$ ,  $A'BC'$  и  $A'B'C$  к площади треугольника  $ABC$  равны, соответственно,  $x(1-y)$ ,  $y(1-z)$  и  $z(1-x)$ . Поэтому для решения задачи достаточно проверить тождество

$$1 - x(1-y) - y(1-z) - z(1-x) = xyz + (1-x)(1-y)(1-z).$$

2. Сделаем подстановку  $y = \frac{\pi}{2} - x$ . Очевидно,  $dy = -dx$ :

$$\int_{0}^{\pi/2} \sin^2(\sin x) dx = \int_{\pi/2}^{0} \sin^2\left(\sin\left(\frac{\pi}{2} - y\right)\right)(-1) dy = \int_{0}^{\pi/2} \sin^2(\cos y) dy.$$

Поскольку  $\cos^2(\cos x) + \sin^2(\cos x) = 1$ , имеем

$$\begin{aligned} \int_{0}^{\pi/2} (\cos^2(\cos x) + \sin^2(\cos x)) dx &= \\ &= \int_{0}^{\pi/2} (\cos^2(\cos x) + \sin^2(\cos x)) dx = \int_{0}^{\pi/2} dx = \pi/2. \end{aligned}$$

3. Заметив, что  $f_2(x) - f_3(x) = 2x - 1$ , получаем

$$\frac{1}{x} = f_1(x) - \frac{1}{2}(f_2(x) - f_3(x) + 1).$$

Поскольку операция деления отсутствует, выразить  $1/x$  только через  $f_2$  и  $f_3$  невозможно: нельзя получить  $x$  в знаменателе. Обойтись без функции  $f_2$  тоже нельзя. В самом деле, производные функций  $f_1$  и  $f_3$  в точке  $x = 1$  равны нулю, а производная функции  $1/x$  в этой точке отлична от нуля. Доказать необходимость функции  $f_3$  можно, используя комплексные числа:  $f_1(i) = i + \frac{1}{i} = i - i = 0$ ,  $f_2(i) = i^2 = -1$ . А выразить при помощи операций задачи мнимое число  $1/i = -i$  через вещественные числа нельзя.

4. Если провести через середины ребер правильного тетраэдра плоскости, параллельные граням, то тетраэдр будет разбит на четыре тетраэдра и правильный октаэдр (рис.5). Если через точки, делящие ребра тетраэдра на  $N$  равных частей, провести плоскости, параллельные граням, то тетраэдр будет разрезан на правильные тетраэдры и октаэдры (с ребром  $a$ , составляющим  $1/N$  часть ребра исходного тетраэдра). В самом деле, рассмотрим слой между  $(n-1)$ -й и  $n$ -й плоскостями, параллельными (горизонтальному) основанию ( $n \leq N$ ). Плоскости, параллельные наклонным граням, делят треугольник — сечение  $n$ -й плоскостью — на равные правильные треугольники со сторонами  $a$ . Раскрасим их в шахматном порядке так, что треугольники у вершин — черные (рис.6). Интересующий нас слой разбит на следующие многогранники: тетраэдры, стоящие на черных треугольниках; октаэдры, уложенные на белых треугольниках (так же, как на рисунке 5); тетраэдры, уложенные вершиной вниз над каждой внутренней точкой треугольной сетки рисунка 6. Взяв  $N > 100$ , получим нужное разбиение. Его можно опи-